Acta de documentación de reuniones

Seguimiento desarrollo JaSkanoid

Versión: v 1.0.0

10 de Enero de 2020

Reunión nº 1: Especificaciones y requisitos del programa

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Información del documento | | | | | | | | | | | | |
| Título del documento  Acta de reunión 1 (v 1.0.0) | | | | | | | | | | | | |
| Tipo de documento  Acta de reunión | | | | | | | | | | | | |
| Creado por  David Romero | | | | | | | | | | | | |
| Fecha de creación del documento  10 de Enero de 2020 | | | | | | | | | | | | |
| Localización del documento  GitHub > 06 – Actas de reuniones | | | | | | | | | | | | |
| Datos específicos de la reunión | | | | | | | | | | | | |
| Tipo de reunión | | Fecha de reunión | | | Hora de inicio | | Hora de fin | | Lugar | | | |
| Información | | 10/01/2020 | | | 10:30 | | 12:00 | | Sala de reuniones | | | |
| **Finalidad de la reunión:** Servir de toma de contacto con el cliente y establecer las especificaciones y requisitos del programa. | | | | | | | | | | | | |
| Historial de versiones y aprobaciones del documento | | | | | | | | | | | | |
| Num. Versión | Fecha de Versión | | | Creada por | | | | Aprobada por | | | Secciones afectadas y descripción del cambio | |
| V 1.0.0 | 10/01/2020 | | | David Romero | | | | --- | | | --- | |
| --- | --- | | | --- | | | | --- | | | --- | |
| Lista de distribución y de aprobación | | | | | | | | | | | | |
| **Nombre** | | | **Función/Cargo** | | | **Acción** | | | | **Fecha Aprobación** | | **Contacto** |
| David Romero | | | Jefe de Proyecto | | | Asistencia a reunión | | | | --- | | dromero@saurios.es |
| Judith Andrés | | | Encargado de pruebas | | | Asistencia a reunión | | | | --- | | jandres@saurios.es |
| Pedro de Soto | | | Desarrollador | | | Asistencia a reunión | | | | --- | | psoto@saurios.es |
| Óscar Hernández | | | Documentador | | | Asistencia a reunión | | | | --- | | ohernandez@saurios.es |
| Cristian Fernández | | | Diseñador Gráfico | | | Asistencia a reunión | | | | --- | | cfernandez@saurios.es |

**\*Tipos de acción:** Aprobación, Revisión, Información, Almacenamiento, Acción requerida, Asistencia a reunión, Otros (especificar)

\*La última versión de este documento se almacena de forma electrónica. Cualquier copia impresa se trata de una copia posiblemente no actualizada cuyo único propósito es usarse como material de referencia o formación\*

**Índice de contenidos**

1. Temas tratados ----------------------------------- 5
2. Detalles de la reunión --------------------------- 6
3. Próximas acciones ----------------------------- 7
4. Temas tratados

Esta reunión sirve como primera toma de contacto con el cliente (perteneciente a la consultoría ***Meteora***) y a su vez para transmitir al equipo la necesidad de crear un videojuego web con la finalidad de obtener información de los usuarios que lo jueguen.

El proyecto se dividirá en varias etapas (puede que deseen añadir más juegos) y existirá la posibilidad de que el proyecto sea extensible a otras áreas.

La primera etapa consistirá en crear en Java una versión propia del juego Arkanoid.

El cliente nos explica las especificaciones y los requisitos que desea que tenga el juego y que se detallarán más adelante.

1. Detalles de la reunión

**El cliente nos comunica el deseo de que su programa tenga:**

* Módulo de juegos (iniciar, cargar, crear, ranking)
* Módulo de gestión de usuarios(con aceptos y demás para ser legales)
* Registro de hábitos de uso <NO PUBLICO>
* Módulos de informes <NO PUBLICO> (media de edad, horas de más actividad, pico máximo de usuarios simultáneos, estadística de género, horas seguidas de conexión…) debe ser exportable a Excel o bases de datos para su análisis. Implementación de métricas para controlar el uso de bots. (Uso de captchas?)
* Módulo de ranking
* Beneficios para usuarios registrados <FIDELIZACIÓN> para incentivar al regreso de los usuarios

**Desean que haya 2 tipos de usuarios:**

* Usuario anónimo: no puede guardar, cargar ni entrar en ranking SI PUEDE VERLO
* Usuario registrado: puede guardar, cargar y entra en ranking <Incentivos para los registrados: personalización de perfil (nombre, colores, avatar…)>

**Las especificaciones deben de ser las siguientes:**

* Crear una versión web de arkanoid
* Varios niveles consecutivos diferentes (a más nivel más complejidad (más ladrillos, más velocidad…))
* Vidas limitadas. Cuando la bola toca el suelo se pierde una. Si se gastan todas se acaba y entra al ranking
* Diferentes ladrillos con diferente durabilidad. Que se vea estéticamente cada “capa” quitada.
* Sistema progresivo de puntos. Mayor nivel=más puntos, perder vidas=menos puntos, menos tiempo=más puntos
* Varias dificultades (baja, media, alta) que solo influyen en la velocidad de la bola, es decir, que el nivel será idéntico. Que sea equilibrado (que no haya casos de bola muy lenta o muy rápida)
* Caen tokens al romper ladrillos: vida, disparo y extensión de plataforma. Deben tener una probabilidad parametrizada de que salga cada uno. Se obtiene generando números aleatorios. Si se recogen se dan beneficios.
  + Vida: da una vida
  + Disparo: durante un tiempo parametrizable con otra tecla la barrera dispara rayitos. Los rayos hacen menos daño que la pelota.
  + Extensión: durante un tiempo parametrizable la barrera se alarga.
  + <<Idea propia: otro token que haga aparecer otra pelota>>
* Diseño fijo de mapas pero con posibilidad de cambiarlos
* Se puede guardar en cualquier momento, no entrando a ranking y siguiendo la puntuación la próxima vez (¿al cargar la pelota sale de la plataforma o sigue en su trayecto?)
* Cuando se pierden todas las vidas de empieza de 0. El “desempate” se hace viendo el nivel y los ladrillos/vidas de ladrillo restantes.
* Música y efectos de sonido
* Usar java
* Evitar uso de bots y trampas

1. Próximas acciones